

INFluencers

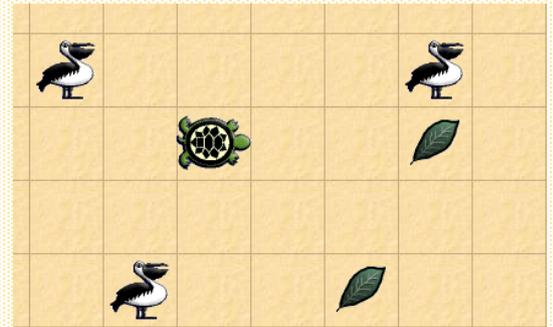
Wir bieten Informatik-Workshops für Schülerinnen (w/d) im Rahmen eines Mentorinnenprogramms der Hochschule Hannover an. Unser Ziel ist es, Mädchen für Informatik zu begeistern und ihnen zu zeigen, wie facettenreich das Studium und das spätere Berufsleben im Bereich Informatik wirklich sind.



Greenfoot-Workshops am 11.07/15.08 von 10:00-14:00 Uhr, 7. – 10. Klasse

Du hast bereits Programmiererfahrung oder suchst eine Herausforderung? Dann ist die Spieleprogrammierung mit der interaktiven Java-Entwicklungsumgebung Greenfoot perfekt für dich!

In unserem Workshop leiten wir dich Schritt für Schritt an, bringen dir dabei wichtige Grundkenntnisse der Programmiersprache Java bei und bieten dir damit einen spannenden Einblick in die Java-Programmierung. Am Ende des Workshops hast du mit uns zusammen ein eigenes kleines Spiel entwickelt, was du auch mit nach Hause nehmen kannst.



Alle unsere Workshops sind für dich kostenlos!

Ort: Hochschule Hannover, Ricklinger Stadtweg 120, Gebäude 1H

Anmeldung: Scan/Foto des Anmeldezettels per E-Mail an F4-I-INFluencers@hs-hannover.de

Hochschule Hannover, Fakultät IV, Prof. Allerkamp, Ricklinger Stadtweg 120, 30459 Hannover

Anmeldung zum Greenfoot-Workshop am

11.07.2023 15.08.2023 *(entsprechendes bitte ankreuzen)*

Vor-/Nachname: _____

Klassenstufe/Alter: _____

Schule: _____

Telefonnummer(n) der Eltern: _____

Meine Tochter darf nach dem Workshop selbständig nach Hause gehen.

ja nein

Ich bin damit einverstanden, dass mir Informationen über zukünftige Angebote des INFluencers-Mentorinnenprogramms per E-Mail zugeschickt werden. Das Einverständnis kann jederzeit widerrufen werden.

ja nein

Ort, Datum

Unterschrift(en) der Sorgeberechtigten

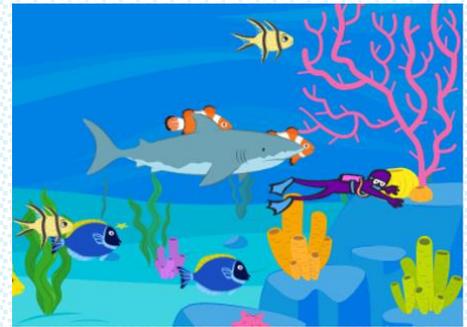
INfluencers

Wir bieten Informatik-Workshops für Schülerinnen (w/d) im Rahmen eines Mentorinnenprogramms der Hochschule Hannover an. Unser Ziel ist es, Mädchen für Informatik zu begeistern und ihnen zu zeigen, wie facettenreich das Studium und das spätere Berufsleben im Bereich Informatik wirklich sind.



Scratch-Workshops für Grundschülerinnen am 10.07/25.07 von 10:00-14:30 Uhr, 4. Klasse
Scratch-Workshop am 14.08 von 10:00-14:30 Uhr, 5-7.Klasse

Du hast Lust, dein eigenes kleines Spiel zu entwickeln? Mit der visuellen Programmiersprache Scratch gelingt dir der Einstieg in die Spieleprogrammierung kinderleicht. Das Drag-and-Drop Prinzip von Scratch ermöglicht es dir, den Code auf das Programmierfeld zu ziehen und so mit wenigen Klicks deine ersten Charaktere zum Leben zu erwecken. Keine Sorge: Du benötigst dafür keinerlei Vorerfahrung, denn wir stehen dir bei jedem Problem zur Seite.



Alle unsere Workshops sind für dich kostenlos!

Ort: Hochschule Hannover, Ricklinger Stadtweg 120, Gebäude 1H

Anmeldung: Scan/Foto des Anmeldezettels per E-Mail an F4-I-INfluencers@hs-hannover.de

Hochschule Hannover, Fakultät IV, Prof. Allerkamp, Ricklinger Stadtweg 120, 30459 Hannover

Anmeldung zum Scratch-Workshop am

10.07.2023 25.07.2023 14.08.2023 *(entsprechendes bitte ankreuzen)*

Vor-/Nachname: _____

Klassenstufe/Alter: _____

Schule: _____

Telefonnummer(n) der Eltern: _____

Meine Tochter darf nach dem Workshop selbständig nach Hause gehen.

ja nein

Ich bin damit einverstanden, dass mir Informationen über zukünftige Angebote des INfluencers-Mentorinnenprogramms per E-Mail zugeschickt werden. Das Einverständnis kann jederzeit widerrufen werden.

ja nein

Ort, Datum

Unterschrift(en) der Sorgeberechtigten

INFluencers

Wir bieten Informatik-Workshops für Schülerinnen (w/d) im Rahmen eines Mentorinnenprogramms der Hochschule Hannover an. Unser Ziel ist es, Mädchen für Informatik zu begeistern und ihnen zu zeigen, wie facettenreich das Studium und das spätere Berufsleben im Bereich Informatik wirklich sind.



Blender-Workshop am 24.07 von 10:00-16:00, ab 8.Klasse

Du möchtest wissen, wie 3-D-Modelle am Computer erstellt werden, und diese auch selber machen? Dann ist der Blender-Workshop genau das Richtige für dich. Schritt für Schritt lernst du mit unserer Hilfe, dein eigenes 3-D-Modell in Blender zu erstellen. Hierfür benötigst du keine Vorerfahrung. Zusammen erlernen wir die Grundlagen der 3-D-Modellierung und erstellen einen kleinen Garten in einer Flasche. Wenn du Interesse hast, diese Dinge zu lernen, freuen wir uns, dich bei unserem Workshop zu begrüßen.



Alle unsere Workshops sind für dich kostenlos!

Ort: Hochschule Hannover, Ricklinger Stadtweg 120, Gebäude 1H

Anmeldung: Scan/Foto des Anmeldezettels per E-Mail an F4-I-INFluencers@hs-hannover.de

Hochschule Hannover, Fakultät IV, Prof. Allerkamp, Ricklinger Stadtweg 120, 30459 Hannover

Anmeldung zum Blender-Workshop am 24.07.2023

Vor-/Nachname: _____

Klassenstufe/Alter: _____

Schule: _____

Telefonnummer(n) der Eltern: _____

Meine Tochter darf nach dem Workshop selbständig nach Hause gehen.

ja nein

Ich bin damit einverstanden, dass mir Informationen über zukünftige Angebote des INFluencers-Mentorinnenprogramms per E-Mail zugeschickt werden. Das Einverständnis kann jederzeit widerrufen werden.

ja nein

Ort, Datum

Unterschrift(en) der Sorgeberechtigten